# Доска объявлений

Написать консольное приложение “Доска объявлений”. Приложение должно содержать функционал для публикации, просмотра и хранении объявлений. Объявления должны быть сгруппированы по рубрике, которые предустановленны в приложении (Например “продажа”, “покупка”, “аренда”, “услуги”, “знакомства”).

Объявление должно содержать:

1. Имя автора
2. Дата публикации (хранить как unix time)
3. Рубрика (одна из предустановленных рубрик)
4. Заголовок (от 10 до 30 символов)
5. Текст (от 20 до 400 символов)

При запуске приложения необходимо ему представиться введя имя пользователя(от 4 до 20 символов, латиницей или цифрами, первый символ всегда должен быть буквой)

Список действий доступных пользователю:

1. Просмотр своих объявлений
2. Просмотр объявлений в рубрике
3. Просмотр объявлений автора
4. Новое объявление
5. Редактировать объявлений
6. Удалить объявление

# Технические требования

1. Приложение должно содержать четкое логическое разделение между представление, логикой и источником данных.
2. Источником данных для приложения является файл(Чтение в начале работы, запись в конце работы).
3. Приложение должно уметь работать с XML и JSON файлами.
4. Список рубрик должен хранится в отдельном файле.
5. Все ключевые моменты логики приложения должны содержать поясняющие JavaDocs
6. Логика приложения должна быть максимально плотно покрыта JUnit тестами
7. Для сборки приложения необходимо использовать maven
8. Готовое приложение должно быть доступно на github репозитории
9. Если приложению требуется дополнительная настройка для запуска, она должна быть описана в файле readme.txt